



Spēle **Svētā Godzemes Ditta**

– sirdsapziņai un dzīvībai.

Var spēlēt viens vai vairāki.

Spēles laikā ikviens zombijs, biorobots, vampīrs un kanibāls atgūst cilvēcīgo būtību un varu, uzvarētāji kļūst vareni un izved daudzus ārā no nāves nomietnes.

Spēlē vajadzīgie papildlīdzekļi – kaa.lv, labie.lv.

KAA.lv (<https://kaa.lv/>) atbalsta spēlētāju caur krājaizdevu sabiedrībām un līdz ieviest vietējo kuponu tīklu katrā novadā ar pašu pārvaldītiem kuponiem iedzīvotāju pamatvajadzību nodrošināšanai, kā tas ir Vācijā kur ir ap 30 kuponu paveidu plaukstošos miestos vai Krievijā (<https://www.youtube.com/watch?v=FOL2NsZwM7Q>
<http://www.spiegel.de/international/spiegel/germany-s-local-currencies-economic-cure-or-fool-s-gold-a-469875.html> <http://kommersant.ru/doc/2134930>
<http://vokovahslov.ru/shaymuratik/>
https://www.youtube.com/watch?v=PD5lxn_TWyA)

LaBie.lv (<https://labie.lv/>) atbalsta spēlētāju ar pamatiedzīvotāju tiesību iekārtas 8 deklarācijām, dod ķoniņu atbalstu un rada lielās emisijas, kas no pilnības raga sagādā visiem labklājību. Spēlētājam ir jāiepazīstas ar Baltu Saules Modeļa 14 varām, jāzin pamatiedzīvotāju tiesības un viņu 8 deklarācijas ko izmanto pie katras smagākas situācijas un jāzin kad pasaukt palīgā LBas komisijas, un ārkārtas vajadzībās – ķoniņu, kas visu laiku sargā ikvienu kas zin un piemin.

Būtiskākie 2 spēles noteikumi – laiks ir mans, es darbojos mērķtiecīgi.

Spēles tonis – es mīlu.

Spēles darbība – iepriecināt un samīļot līdzspēlētājus. Spēles laikā tiek koptas vērtības, tiek dalītas zemes un manta, tiek nostiprināta veselība un miers, tiek radīti bērni un mazbērni, tiek mīlēts un netiek nīsts.

Uzvarētājs ir tas kas ir kļuvis par sirdsapziņas cilvēku kas ir līdzsvarā ar apkārtējo vidi, kas ir restaurējis sevi, tuviniekus, draugus, savu ģimeni, dzimtu, māju, ciemu, novadu, valsti, kontinentu, zemeslodi, visumu.